



RECUP ET GAMELLES RECHERCHE 2 VOLONTAIRES EN SERVICE CIVIQUE

Le but de cette mission de service civique est de participer aux actions de l'association pour qu'elle puisse remplir ses objectifs : mener des actions concrètes et participatives pour lutter contre le gaspillage alimentaire auprès de tous les acteurs de la chaîne alimentaire et promouvoir une démarche zéro déchet !

Début de la mission : Lundi 25 septembre 2023

Durée de la mission : 8 mois, 28h/semaine

Permis B recommandé

LES MISSIONS

Gestion de la vie associative



- Animer la vie associative : gérer le suivi et le contact avec les bénévoles ;
- Coordonner et suivre un groupe autonome bénévoles ;
- Animer les réseaux sociaux de l'association (Facebook, Instagram).

Soutien aux activités opérationnelles



- Sensibilisation du grand public à la lutte contre le gaspillage alimentaire ;
- Animations antigaspi et zéro déchet : ateliers de cuisine, exposition et jeux...
- Participation à la préparation des activités, en appui du coordinateur opérationnel.
- Participation à l'ouverture de La Récupéria, café-restaurant antigaspi de l'association.

Bocalerie Solidaire



- Suivi des stocks ;
- Gestion et livraison des commandes de bocaux.

Autres missions ponctuelles



- Participer aux collectes d'invendus ;
- Sessions de cuisine : conception de confitures et sauces antigaspi, préparation de buffets... ;
- Soutien aux tâches quotidiennes de l'association.

Les missions pourront être évolutives en fonction des aspirations du volontaire et des besoins actualisés de l'association. Tout au long de leur service civique, les volontaires auront comme objectif de définir et de construire leur projet personnel, avec l'appui des salarié·e·s, des bénévoles et du Bureau.

Merci d'envoyer votre CV + Lettre de motivation à :

Lucas Bodet, chargé de projets,

lucas@recupetgamelles.fr

Matthias Chappuis, coordinateur opérationnel,

coordination@recupetgamelles.fr

Association Recup et Gamelles

28C, rue Santos Dumont, 69008 LYON

contact@recupetgamelles.fr